

KARTING FUN TROPHY ENDURANCE 2025



Règlement Sportif V4

Edition: 13/10/2025

Table des matières

1.	Principe du championnat	3
2.	Inscription aux courses	3
3.	Tarif.....	4
4.	Equipement.....	4
5.	Déroulement d'une course	4
a.	Accueil.....	4
b.	Pesée des pilotes	4
c.	Tirage au sort des karts.....	4
d.	Qualifications	4
e.	Course.....	5
6.	Le système de points	6
7.	Les drapeaux et signification.....	7
8.	La discipline	7
9.	Pénalités	8
10.	Remise des prix championnat.....	8

1. Principe du championnat

Le Karting Fun Trophy (KFT) Endurance est CHALLENGE COMPETITION/LOISIR organisé par LE KARTING DES FAGNES qui se dispute avec des karts de type RT10.

Il est composé de 2 classes :

- Classe 1 : 85 kg (Lest autorisé / Maximum 20kg)
- Classe 2 : 75 kg (Lest autorisé / Maximum 20kg)
- La direction de course se réserve le droit d'autoriser ou non un pilote qui aurait plus de lest et ce pour des raisons sportives et/ou de sécurité.

Le challenge est composé de 7 endurances.

Chaque endurance distribue des points.

2. Inscription aux courses

Un Team Manager devra être déclaré lors de la première participation de l'année en cours et seul celui-ci sera autorisé à modifier la composition de son équipe à chacune des épreuves s'il le souhaite. Un pilote ne pourra pas participer à la même épreuve dans deux équipes différentes sauf cas de force majeure. Seul le Team manager pourra désigner un remplaçant s'il souhaite quitter son poste.

Les courses comptant pour le KFT sont accessibles aux pilotes :

- qui ont un minimum d'expérience sur le circuit du Karting Des Fagnes (s'ils n'ont jamais roulé à Mariembourg, ils devront au préalable passer le cap DEBUTANT et afficher une maîtrise du kart qui ne mettra pas les autres concurrents en danger).
- ayant réalisé un minimum de 4 sessions de 15 minutes sur le grand circuit OU justifier d'une expérience en karting suffisante aux yeux de la direction de course. Cette dernière pourra, au cas où les problèmes de pilotes trop lents (ou dangereux pour les autres et/ou pour eux-mêmes) se posent, ne pas accepter tel ou tel pilote pour des raisons impératives de sécurité.
- pouvant prouver un chrono minimum (en conditions de piste normales / sèches) de 1.16.00 pour les Cat. 1 & 2 et de 1.20.00 pour les catégories FUN et FUN LIGHT (course 4H doublée).
- ne présentant pas de contre-indication médicale ou autre pour la pratique des sports mécaniques.

Pour pouvoir prendre part à une épreuve, les participants mineurs devront être accompagnés d'au moins un de leur parents ou si cela n'est pas possible d'une procuration de transfert d'autorité parentale à une personne majeure accompagnant le mineur pour toute la durée de l'épreuve (procuration signée par les 2 parents).

Les participants mineurs et majeurs devront avoir accepté les conditions d'utilisation des karts de location du Karting Des Fagnes ainsi que les règles de sécurité en vigueur sur le circuit.

La course comptera maximum 48 karts (nombre de pilotes par équipage libre), voire moins suivant décision de la direction de course.

Les inscriptions sont valides une fois la réservation en ligne finalisée.

Lorsque le nombre maximum d'inscriptions est atteint, mention en est faite sur le site internet et Facebook du challenge.

3. Tarif

- 4h = 360 €
- 6h = 540 €
- 8h = 695 €

4. Equipement

Le casque intégral avec visière est obligatoire (possibilité de prêt sur place) ainsi qu'au minimum pantalon, sweat-shirt manches longues, gants, chaussures adaptées.

La visière sera fermée une fois le kart en mouvement. En cas de conditions météo difficile, la visière peut être légèrement entrouverte pour éviter la buée.

5. Déroulement d'une course

a. Accueil

La vérification administrative aura lieu en début de manifestation suivant le timing de l'épreuve.

b. Pesée des pilotes

- Classe 1 : 85 kg (Lest autorisé / Maximum 20kg)
- Classe 2 : 75 kg (Lest autorisé / Maximum 20kg)
- La direction de course se réserve le droit d'autoriser ou non un pilote qui aurait plus de lest et ce pour des raisons sportives et/ou de sécurité.

c. Tirage au sort des karts

La distribution des karts sera déterminée par un tirage au sort qui sera effectué avant le départ de la qualification.

Afin de mieux repérer la catégorie du kart sur la piste, la Cat 1 se verra attribuer les n° allant de 1 à 30 et la Cat 2, les n° à partir de 31 (sauf contre-indications mentionnées lors du briefing).

S'agissant d'épreuves de loisirs à bas coûts, aucune réclamation ne sera acceptée en ce qui concerne l'éventuelle défectuosité d'un kart mis à disposition.

d. Qualifications

15 minutes de chrono seront proposées pour déterminer la grille de départ.

Si un pilote n'est pas satisfait de son kart, il peut en changer en empruntant la PIT LANE, un code couleur sera affiché à son passage dans les stands et un nouveau kart lui sera attribué de manière aléatoire. Il pourra repartir de suite.

La PIT-LANE sera fermée dès que drapeau à damier sera présenté à l'issue des chronos, dès ce moment il ne sera plus possible de changer de kart sauf problème majeur (exemple : crevaison).

A la fin de la séance les pilotes se dirigeront à allure réduite jusqu'à la passerelle (en face du parc fermé, côté piste) pour la mise en grille.

Les changements de pilotes SANS CHANGEMENT DE KARTS sont autorisés.

e. Course

Le départ sera du type LE MANS.

Nombre de relais :

- 4h : 8 (→ 7 changements de kart)
- 6h : 12 (→ 11 changements de kart)
- 8h : 16 (→ 15 changements de kart)

Durée des relais :

- Minimum 10 minutes
- Maximum 50 minutes

Attention au dernier relais qui sera EGALEMENT de 10 minutes AU MINIMUM.

Un même pilote peut faire un double relais, voir rouler seul s'il le souhaite.

La PIT-LANE sera ouverte à partir de 10 minutes de course, sur présentation du panneau essence présenté par le directeur de course au kart leader, et fermée **12 minutes 30 secondes** avant la fin de la course.

Chaque rentrée aux stands dure DEUX MINUTES TRENTES minimum (temps pointé par le système APEX entre la ligne rouge d'entrée et la ligne blanche de sortie).

Chaque équipe n'aura la possibilité de changer de pilote que lors du changement de kart UNIQUEMENT.

Le relais débute par le franchissement de la ligne chrono de sortie des stands.

Le relais se termine par le franchissement de la ligne chrono de rentrée aux stands OU par le franchissement de la ligne d'arrivée s'il s'agit du dernier relais.

Les rentrées aux stands se font exclusivement par la pit-Lane, les karts seront automatiquement pointés à l'entrée par une boucle de chronométrage, le staff procédera ensuite au graissage de la chaîne AVANT que le pilote ne descende du kart en vue de la zone de refueling.

A ce moment le pilote entrant qui termine son relais pointe la feuille d'émargement et son poids est contrôlé.

Le pilote sortant devra rentrer casqué dans le parc fermé, il pourra être aidé d'une personne OU de son co-équipier pour la procédure de changement de kart / pilote et de lestage.

Les karts sortants seront ravitaillés en essence et rangés en ligne, chaque ligne sera identifiée par un code couleur, le staff rempli les lignes de karts de manière aléatoire de manière à ne pas manquer de kart à un moment donné.

Le système de chronométrage automatisé (APEX) choisira de manière ALÉATOIRE le code couleur pour le choix du kart sortant. Chaque équipe garde sa plaque numéro de course (avec son transpondeur) pour toute la durée de l'épreuve : lors du changement de kart, le staff procédera donc au changement de plaque du kart entrant vers le kart sortant ET APPELLERA LE PILOTE SORTANT POUR ALLER LE PLACER DANS SON KART DANS L'ORDRE DES RENTREES AUX STANDS. Il y aura un écran d'affichage indiquant quel sera le code couleur du kart à récupérer lors des relais. Un pilote ne suivant pas les injonctions des stewards sera pénalisé.

Chaque équipe est responsable du respect du temps minimum imparti dans les stands, c'est le pilote qui doit surveiller le tableau de chronométrage des relais, le non-respect du temps minimum entraînera une pénalité. Un steward sera présent près de l'écran afin d'assister le pilote dans cette manœuvre.

Le KDF n'est pas responsable d'un éventuel engorgement dans les stands et de perte de temps qui s'en suivrait. Chaque équipe est responsable de sa stratégie.

Deux écrans sont placés dans le parc fermé pour indiquer le temps passé aux stands à chaque équipe, en direct.

L'organisateur fournit ces informations également via le LIVE TIMING (www.kartingdesfagnes.be) et deux TV présentes à la cafétéria.

Un pilote qui va effectuer sa rentrée aux stands lève le bras avant d'y rentrer pour prévenir les pilotes qu'il précède. Il est STRICTEMENT INTERDIT de couper la route aux autres compétiteurs lors de la sortie des stands.

LE KDF se réserve le droit de réparer un kart qui présenterait des défauts techniques et de le replacer dans les lignes de couleurs de manière aléatoire.

6. Le système de points

Des points par course sont attribués, par classe, selon le barème suivant :

1^{er} 100 Points
2^{ième} 96 points
3^{ième} 92 points
4^{ième} 88 points
5^{ième} 86 points
6^{ième} 84 points
7^{ième} 83 points
8^{ième} 82 points
Etc...

Un podium sera organisé pour les 2 catégories, les 5 premiers équipages de chacune des catégories recevront une coupe. Le classement final du challenge sera établi sur l'addition des points obtenus lors des 7 épreuves. En cas d'ex-aequo, le nombre de premières places, puis de deuxièmes places,

etc., départagera les pilotes. Si l'égalité persiste, c'est le dernier résultat de l'année qui sera pris en compte.

La remise des prix du challenge (sur invitation) sera organisée à Mariembourg dans la cafétéria à une date qui sera communiquée ultérieurement.

7. Les drapeaux et signification

- **Drapeau national** : départ de la qualif ou de la course
- **Drapeau rouge** : fermeture de la piste, les pilotes réduiront immédiatement leur vitesse et rentreront lentement aux stands. Tout dépassement est interdit.
- **Drapeau à damiers noir et blanc** : fin d'une session.
- **Drapeau noir et blanc + n° kart (1^{er} avertissement)** : constitue un avertissement indiquant au pilote concerné qu'il a été signalé pour une conduite non-sportive. Chaque team a droit à un seul drapeau noir et blanc (qualif comprise) sans pénalité.
- **Drapeau noir et blanc + n° kart (2^{ème} avertissement)** : constitue un avertissement indiquant au pilote concerné qu'il a été signalé pour une conduite non-sportive. Chaque team a droit à un seul drapeau noir et blanc (qualif comprise) sans pénalité. S'agissant du 2^{ème} avertissement, l'équipe concernée recevra **une pénalité d'un tour**.
- **Drapeau noir et blanc + n° kart (3^{ème} avertissement)** : constitue un avertissement indiquant au pilote concerné qu'il a été signalé pour une conduite non-sportive. Chaque team a droit à un seul drapeau noir et blanc (qualif comprise) sans pénalité. S'agissant du 3^{ème} avertissement, l'équipe concernée recevra un drapeau noir. **Chaque avertissement supplémentaire donnera lieu automatiquement à un drapeau noir.**
- **Drapeau noir + n° kart** : utilisé pour informer le pilote concerné qu'il doit s'arrêter aux stands, procéder au changement de pilote, se présenter au RELATION CONCURRENT. Le relais durera alors 2 MINUTES TRENTE et ne SERA PAS COMPTABILISÉ.
- **Drapeau jaune** : signal de danger, réduisez votre vitesse, ne doublez pas et soyez prêt à changer de direction. Les dépassements sont interdits entre le premier drapeau jaune et le drapeau vert déployé après l'incident/l'obstacle.
- **Drapeau bleu** : un ou plusieurs pilotes vous prennent 1 tour et arrivent derrière vous. Quittez la trajectoire idéale et laissez passer le ou les karts de tête sans les gêner et en prenant bien soin de ne pas perturber la course. Il est interdit de gagner un avantage sous drapeau bleu quand vous faites partie des pilotes doublés.
- **Drapeau vert** : indique que la piste est dégagée.

8. La discipline

S'agissant d'épreuves de loisirs à bas coûts, aucune réclamation ne sera acceptée en ce qui concerne d'éventuelles erreurs de jugement des stewards, commissaires ou du directeur de course.

Du moment où la conversation reste respectueuse, vous pourrez poser des questions au directeur de course.

Chaque discussion a une fin et elle se termine quand le directeur de course considère que la discussion devient stérile. Cela n'a pas de sens de répéter, encore et encore, vos problèmes et/ou vos plaintes.

Un comportement irrespectueux ou violent envers la direction de course entraînera une disqualification de l'événement.

Les accompagnateurs des pilotes doivent eux aussi avoir un comportement respectueux. Si ce n'est pas le cas, l'accès à la piste pourra être refusé le temps de l'évènement.

Utilisation des réseaux sociaux : toute déclaration ou publication engagera directement son auteur. Elle ne doit donc présenter aucun caractère injurieux ou diffamatoire, ceux-ci pouvant entraîner des sanctions disciplinaires.

9. Pénalités

Action	Sanction
Dépassement sous drapeau jaune	Avertissement
Non-respect délibéré du drapeau bleu	Avertissement
Départ anticipé (si départ arrêté ou Le Mans)	Drapeau noir
Attitude incorrecte (geste déplacé, ...)	Avertissement
Pilotage antisportif caractérisé (poussettes, ...)	Avertissement ou drapeau noir (DC)
Dépassement jugé incorrect	Avertissement
Court-circuiter la piste	1 tour de pénalité
Sous-poids	DC *
Ne pas se présenter à la pesée	Disqualification de la course *
Non-respect de la ligne idéale	Avertissement
Tricherie lors de la pesée (exemple : reprendre des poids)	Disqualification de la course *
Une vitesse inadaptée dans les stands	Avertissement
Mettre en panne ou accidenter délibérément un kart	Disqualification de la course *
Sortie inadaptée des stands	Avertissement
Non-respect du drapeau noir plus de deux tours consécutifs	Disqualification de la course *
Rentrée avant les 10 minutes de relais minimum	1 tour par minute (entamée) d'avance
Rentrée après les 50 minutes de relais maximum	1 tour par minute (entamée) de retard à partir de la 51 ^e minute (LA LIGNE DES CHRONOS A L'ENTREE DES STANDS FAIT FOI)
Non-respect de la durée Mini/Maxi du dernier relais	3 tours de pénalité
Relais manquant	4 tours de pénalité
Non-respect des 2 minutes trente obligatoires dans le stand	< 1 minute : 1 tour de pénalité = ou > 1 minute : 3 tours pénalité

**Disqualification = CLASSE DERNIER DE SA CATEGORIE*

La direction de course est souveraine dans ses décisions et pourra décider de toute pénalité non indiquée dans le règlement.

10. Remise des prix championnat

Des récompenses sont prévues pour les mieux classés (vouchers, coupes, etc.) et seront remises lors de la traditionnelle soirée prévue au début de l'année qui suit.

Ce règlement pourra être modifié à tout moment par l'organisateur et sera considéré comme lu et approuvé par tous les pilotes participant au championnat. Toute modification au règlement sera communiquée sur la page Facebook et le site internet.